

Exemples

Multiécrans

Mettre une image sur un bouton

Revenir à la ligne dans un Label

Afficher une page web dans l'application

Le jeu du nombre inconnu

Dessiner

Chronomètre

Boussole

Afficher une carte statique Google Map

Une balle suit le doigt

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=exemples&rev=1517748340>

Last update: **2018/02/04 13:45**

