

Exemples

Multiécrans

Mettre une image sur un bouton

Revenir à la ligne dans un Label

Afficher une page web dans l'application

Le jeu du nombre inconnu

Dessiner

Chronomètre

Boussole

From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=exemples&rev=1488386472>

Last update: **2017/03/01 17:41**

