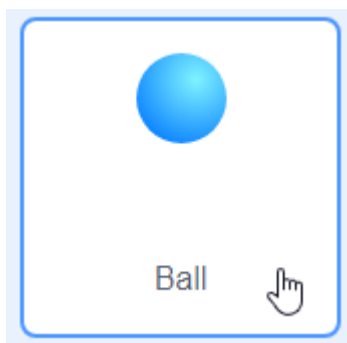
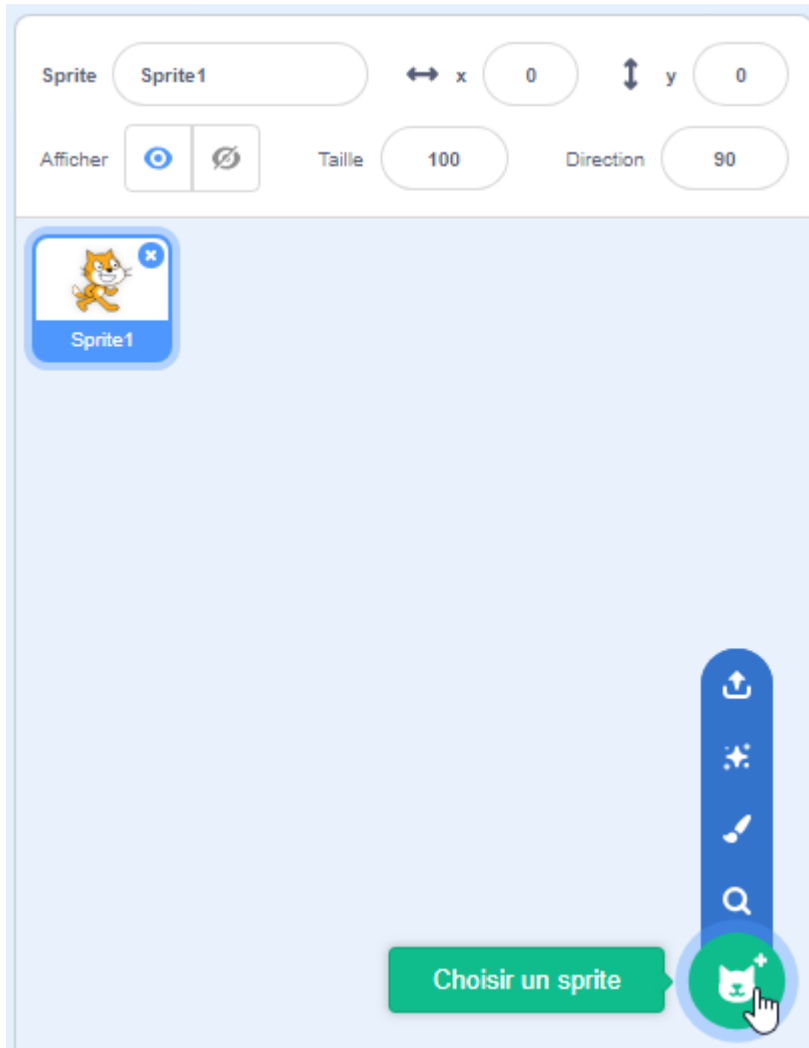


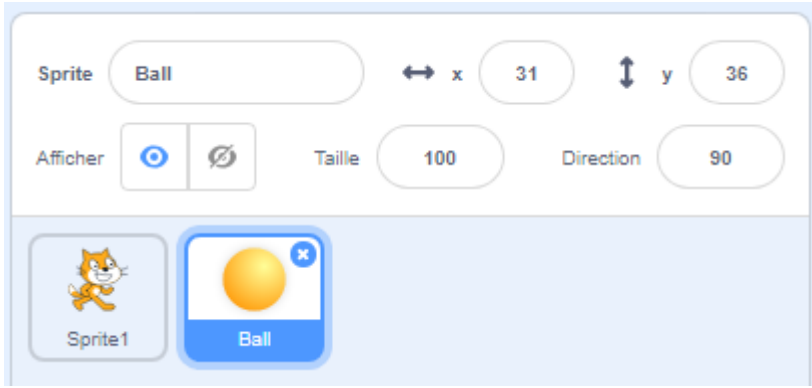
# Évite-moi !!!

Un chat dirigé à la souris doit éviter un ballon qui se déplace dans tout l'écran.

Le chat est déjà présent.

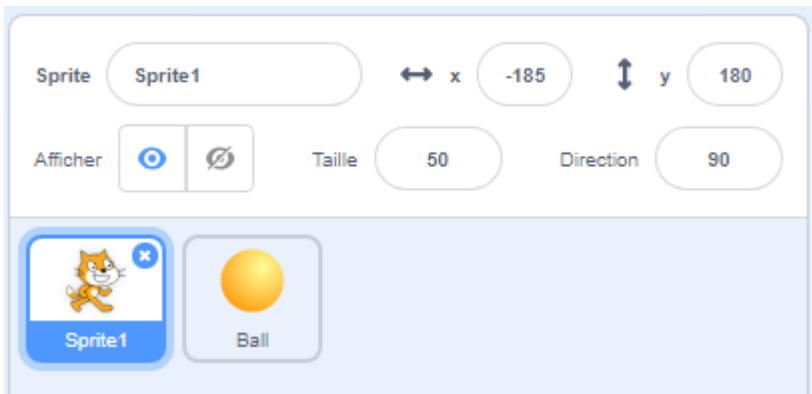
On va rajouter le ballon.



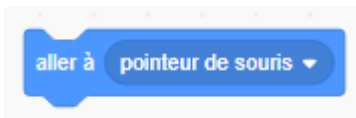


## Le chat

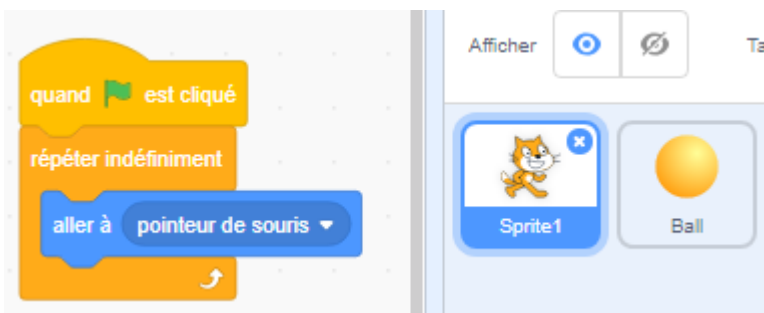
On sélectionne le chat :



On va demander au chat d'aller sur le pointeur de la souris.

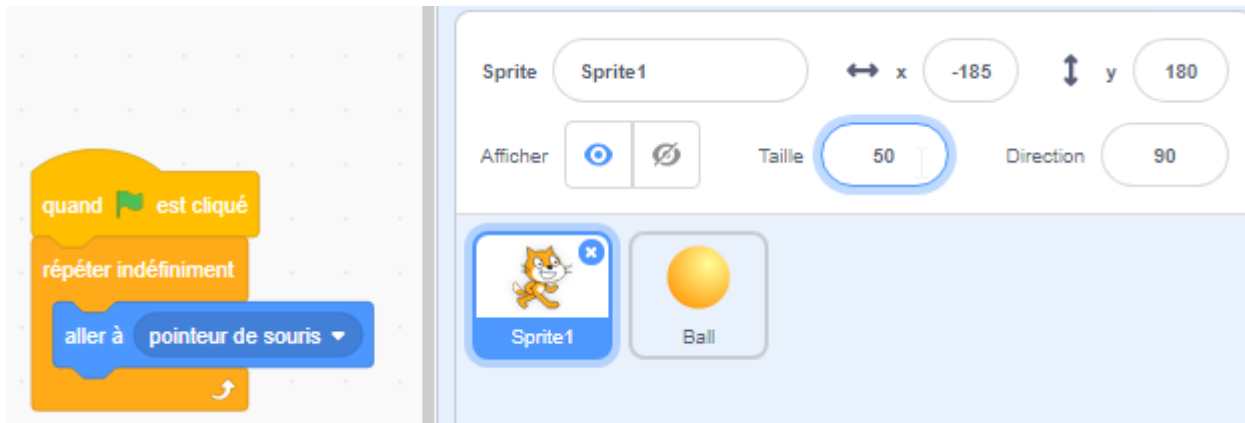


Et comme il doit le faire le tout le temps, on répète indéfiniment.



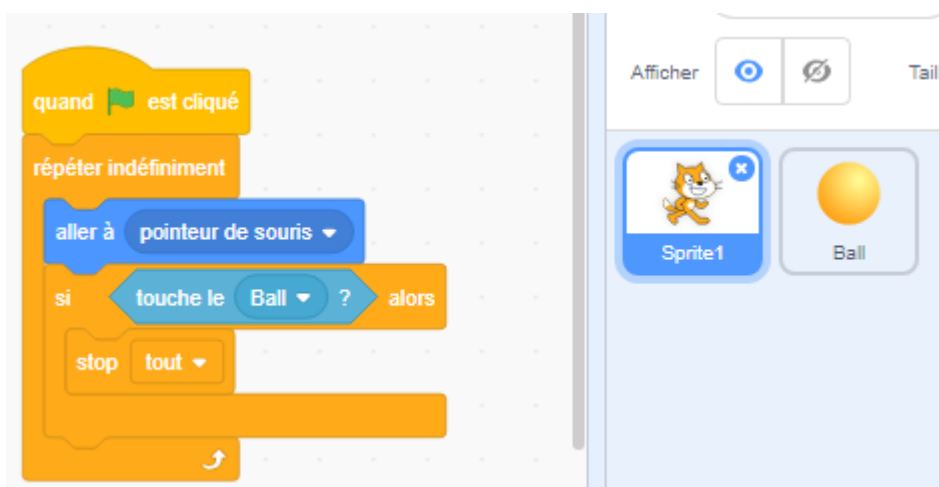
Si je clique sur le drapeau vert, le chat va sur le pointeur de la souris.

On peut réduire la taille du chat en choisissant 50 au lieu de 100 :



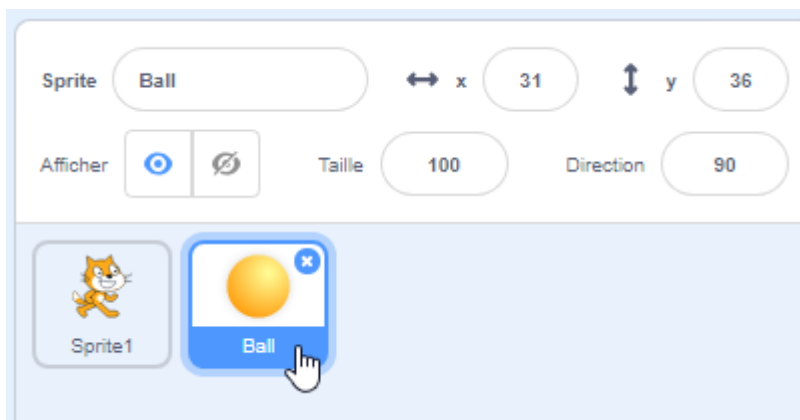
Le jeu se termine quand le chat touche la balle.

On lui dit donc que si la balle est touchée, il faut tout stopper.



## La balle

On sélectionne la balle :



On indique à la balle qu'elle doit glisser en 1 seconde à un endroit choisi au hasard sur l'écran et qu'elle répète ça indéfiniment.

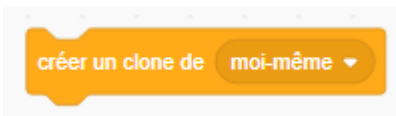


Pour que le jeu soit plus difficile, on va faire apparaître un clone de cette balle toutes les 5s.

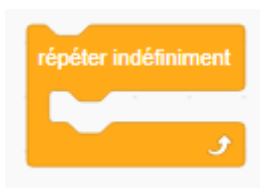
Pour cela :



- on attend 5s

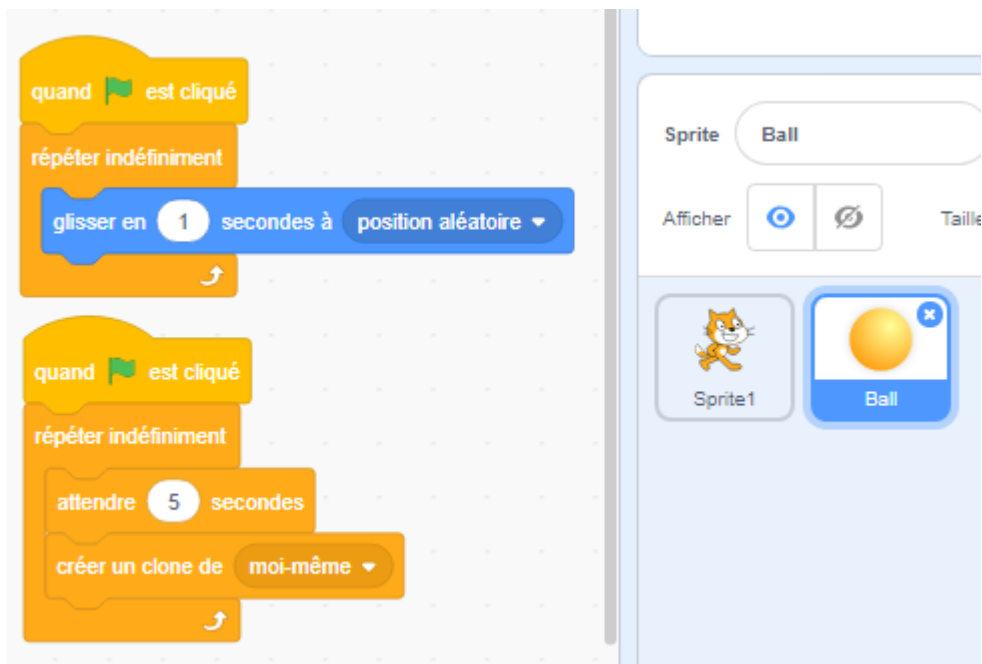


- on crée un clone



- on répète indéfiniment

On obtient :



Si on lance, on obtient bien des clones mais ils ne bougent pas !

On leur indique qu'ils doivent bouger en leur disant de le faire quand ils apparaissent.

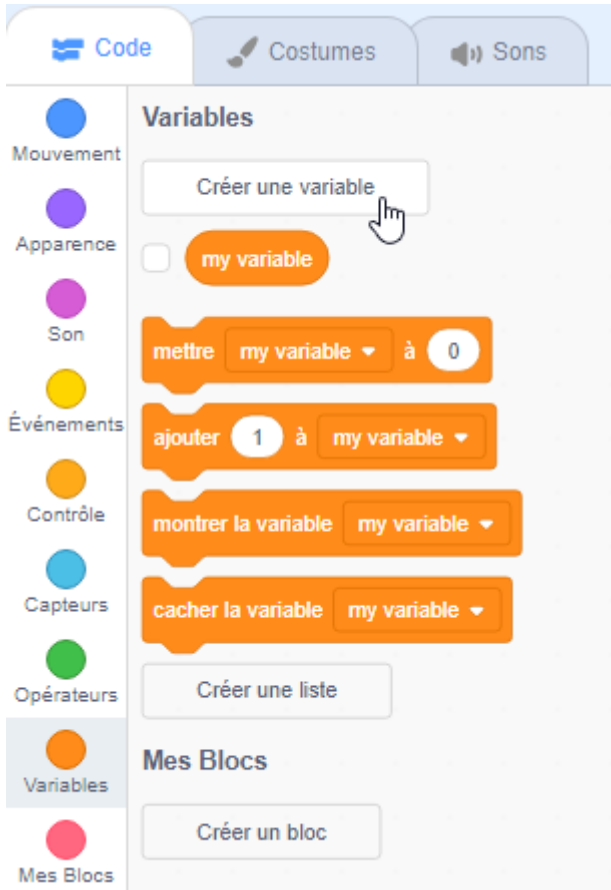
```
quand je commence comme un clone
répéter indéfiniment
  glisser en 1 secondes à position aléatoire
```

Pour la balle, on obtient :

The image shows a Scratch script and the sprite panel. The script consists of three main blocks: a 'when green flag is clicked' block, a 'repeat forever' loop containing a 'wait 5 seconds' block and a 'create a clone of myself' block, and a 'when I start as a clone' block containing a 'repeat forever' loop with a 'slide to random position in 1 second' block. The sprite panel on the right shows the 'Ball' sprite selected, with 'Sprite1' also visible.

## Le score

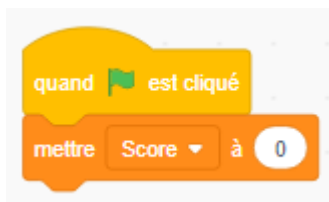
Pour pouvoir comparer les performances des joueurs, on crée une variable score :



Il y a maintenant un score en haut à gauche :

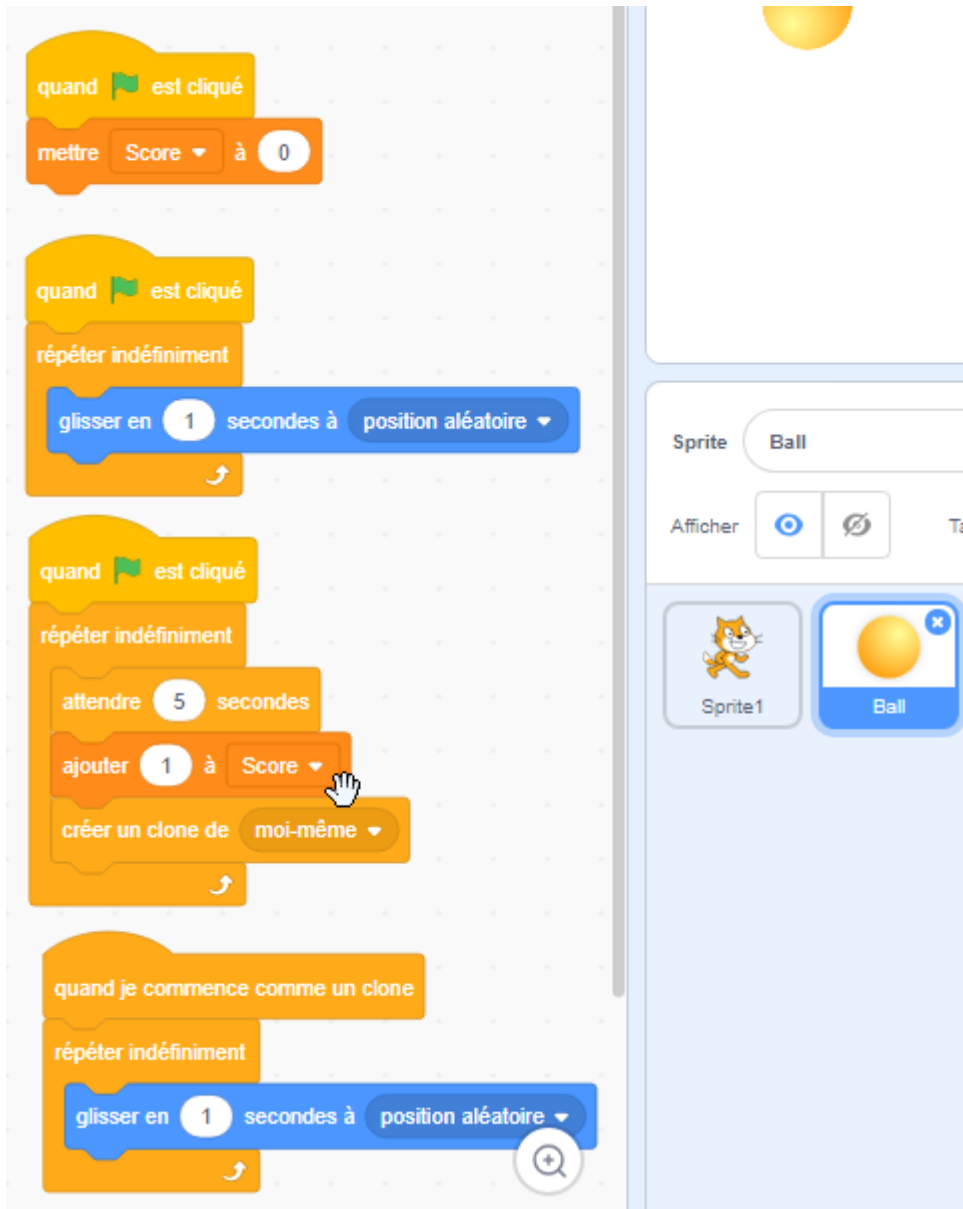


Ce score doit être remis à 0 quand on appuie sur le drapeau vert :



Quand on crée un clone, on augmente le score de 1 :

Il faut le mettre au bon endroit :



C'est fini !

From: <https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link: [https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=evite\\_moi&rev=1551981353](https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=evite_moi&rev=1551981353)

Last update: **2019/03/07 18:55**

