2025/12/16 10:15 1/1 L'effet fantôme :

L'effet fantôme :

L'effet fantôme sert a faire disparaître, progressivement ou non, un sprite a des degrés différents.

Réaliser ce script :

```
quand est cliqué
répéter indéfiniment
répéter 20 fois
attendre 0.1 secondes
ajouter à l'effet fantôme 5
répéter 20 fois
attendre 0.1 secondes
ajouter à l'effet fantôme -5
```

Vous verrez alors votre sprite disparaître progressivement et réapparaître de la même manière !

En utilisant $\frac{\text{mettre l'effet fantôme a}}{\text{mettre souhaité}}$, on peut directement faire disparaître ce que l'on veut au degrés souhaité.

From:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - Programmation

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=effet_fantome&rev=1477408759



