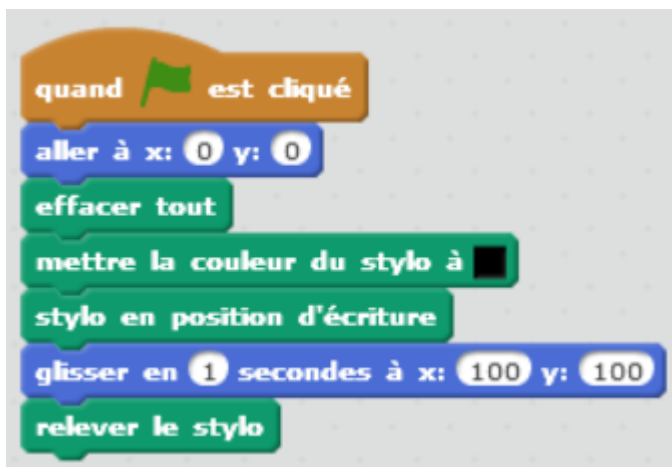


Dessiner un trait à l'écran

Avec le stylo

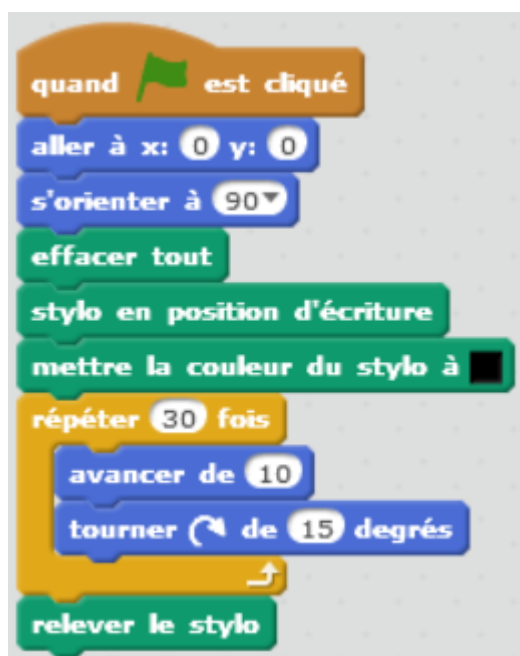
Créer un lutin en forme de point bien centré



Avec l'outil Estampiller



Tracer un cercle



From:

<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=dessiner_un_trait_a_l_ecran

Last update: **2016/12/04 19:53**

