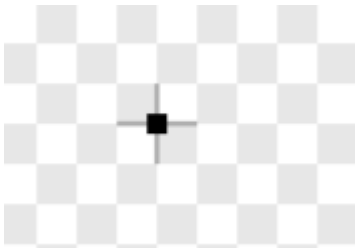
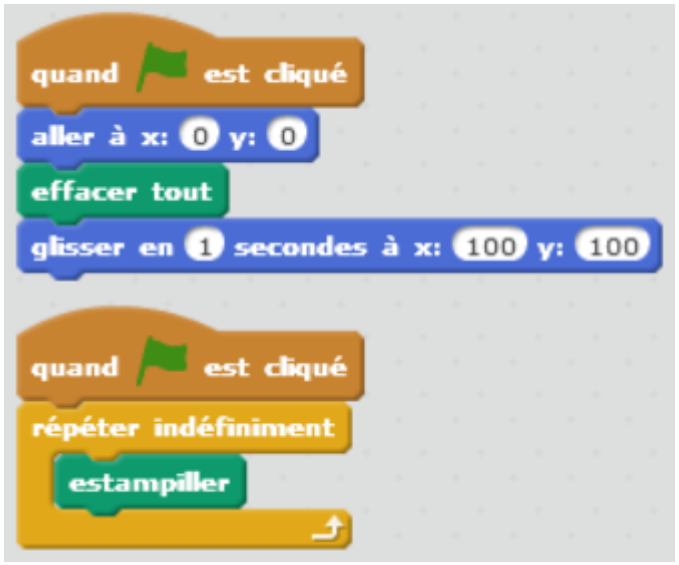
# Dessiner un trait à l'écran

## Avec le stylo

Créer un lutin en forme de point bien centré

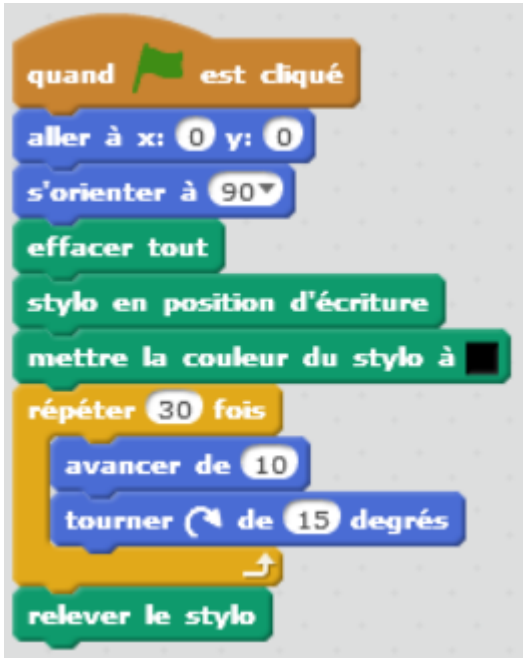


## Avec l'outil Estampiller




.

## Tracer un cercle



From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
**https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=dessiner_un_trait_a_l_ecran**

Last update: **2016/12/04 19:53**