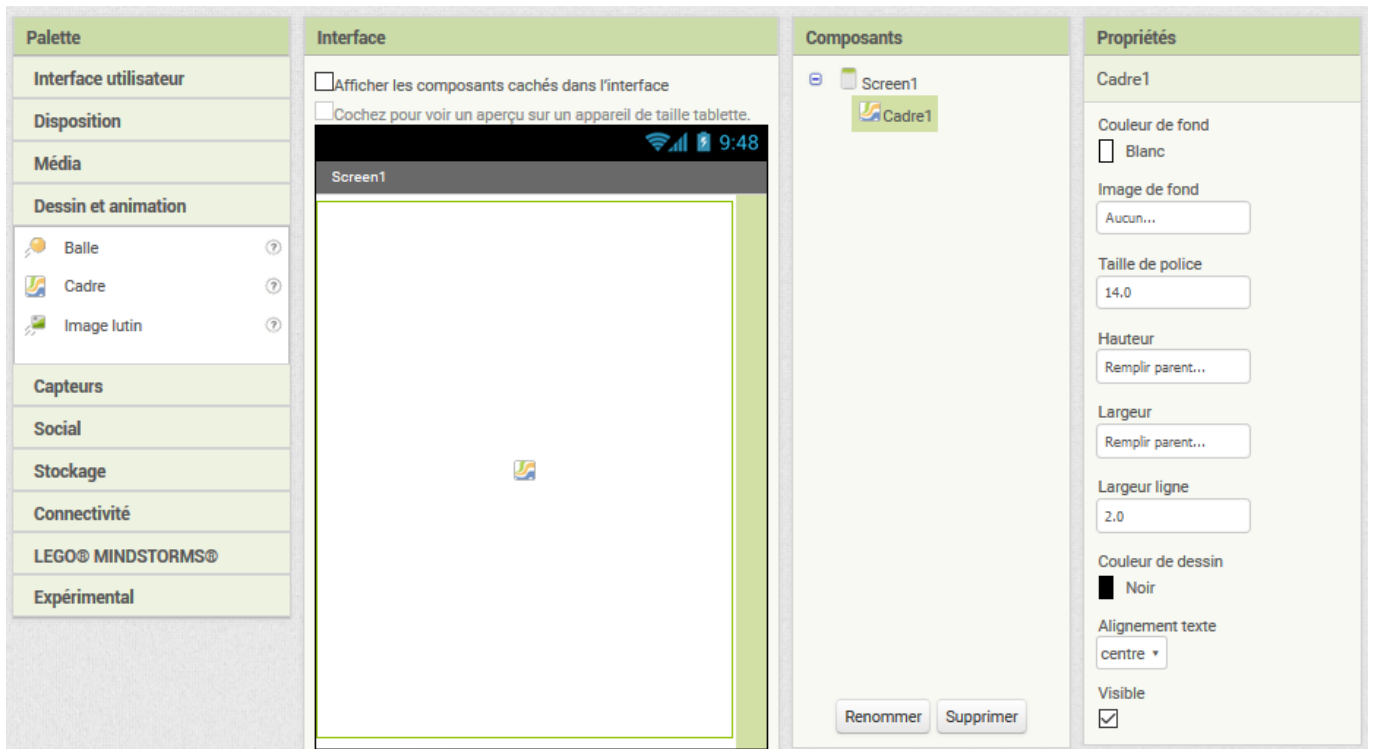


Dessiner

On veut dessiner en touchant l'écran.

Ajouter un Cadre(surface sur laquelle on pourra mettre des graphismes).

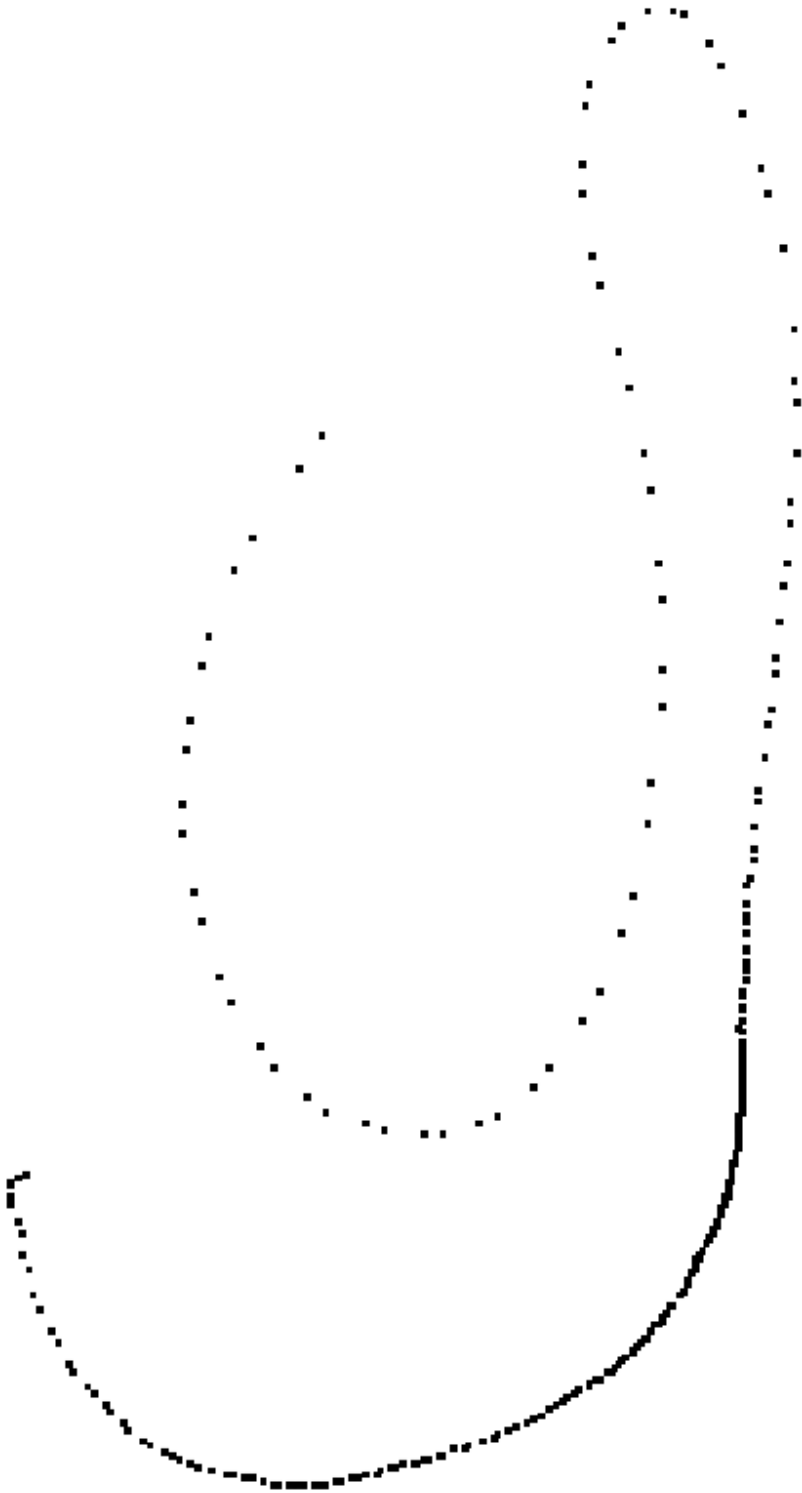
Modifier la hauteur et la largeur pour que ce cadre face tout l'écran.



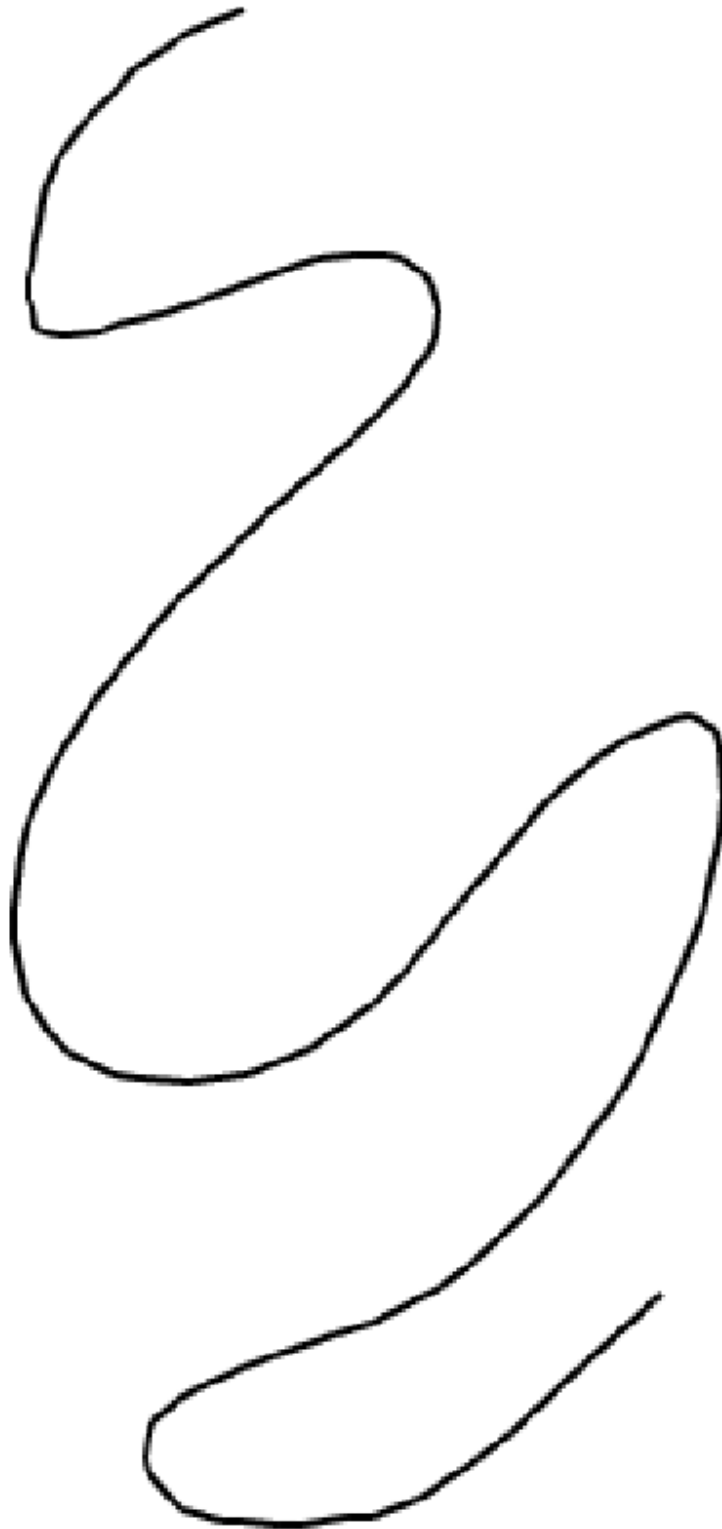
Quand on appuie sur l'écran, un point apparaît là où est le doigt (Xactuel et Yactuel).

```
quand Cadre1 .Glissé
  X début  Y début  X précédent  Y précédent  Xactuel  Yactuel  draggedAnySprite
faire
  appeler Cadre1 .Dessiner point
    x obtenir Xactuel
    y obtenir Yactuel
```

Screen1



Screen1



Screen1

