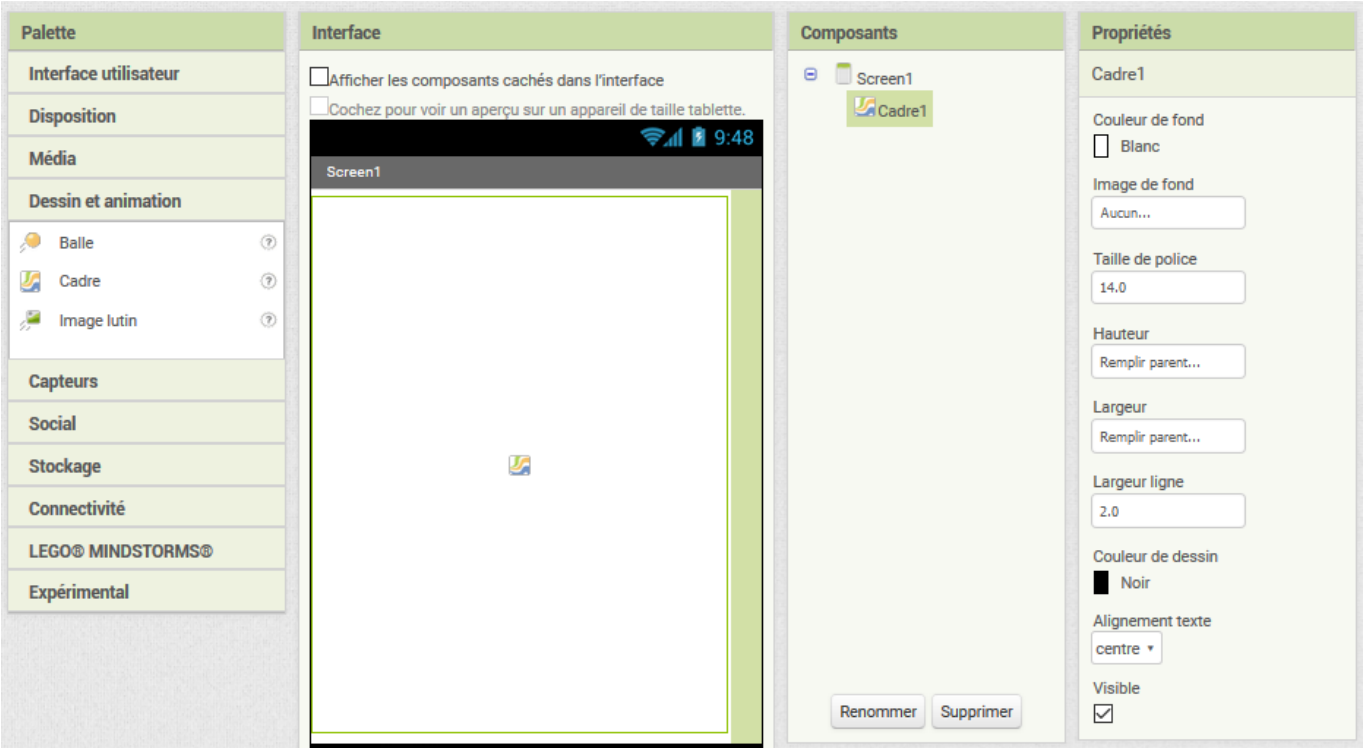
Dessiner

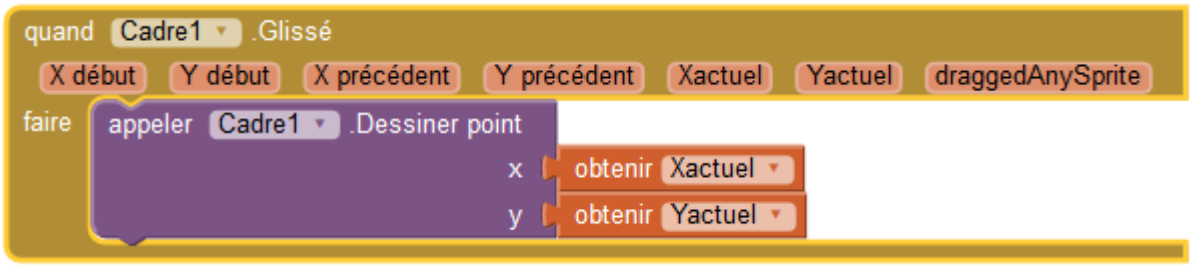
On veut dessiner en touchant l'écran.

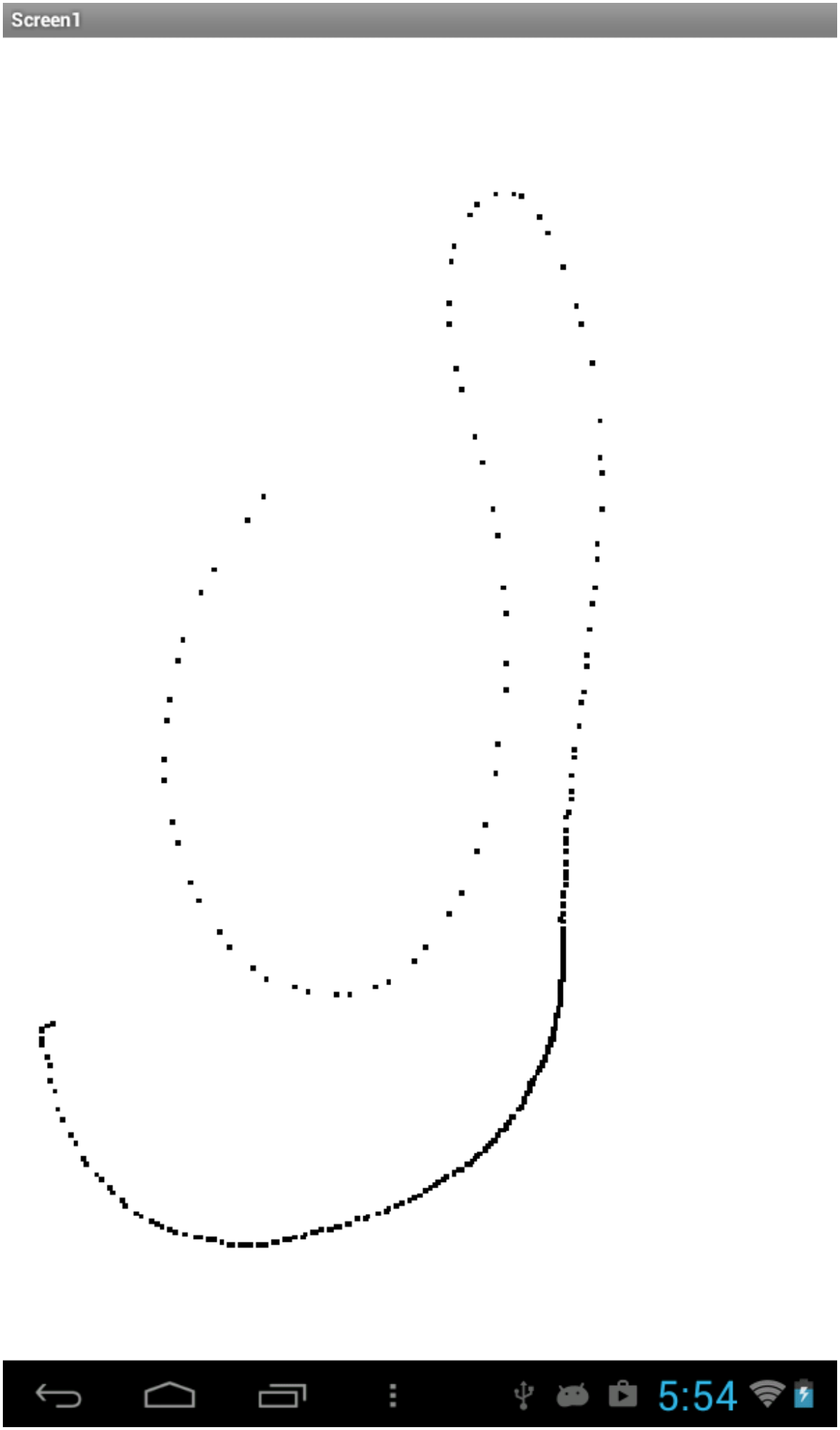
Ajouter un Cadre(surface sur laquelle on pourra mettre des graphismes).

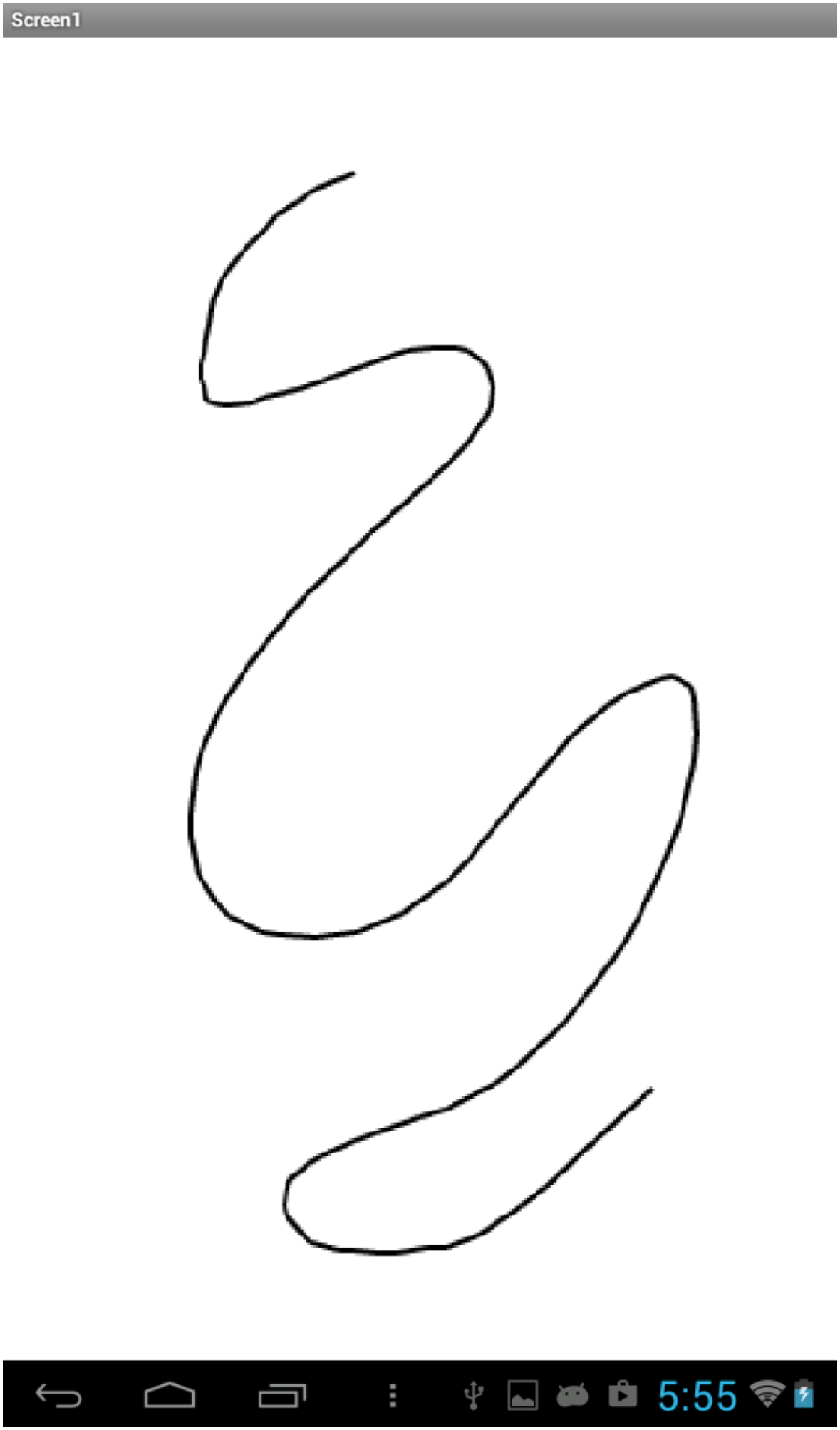
Modifier la hauteur et la largeur pour que ce cadre face tout l'écran.



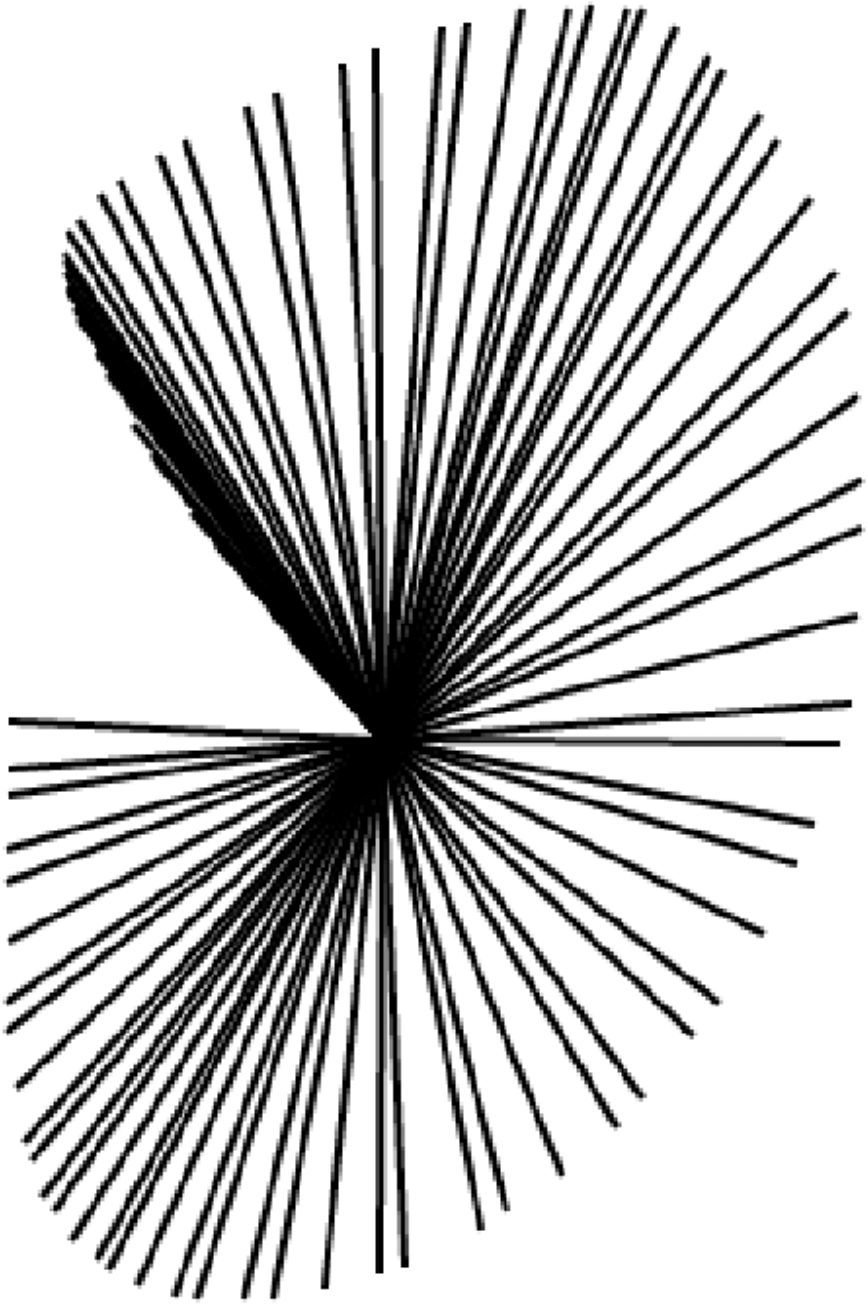
Quand on appuie sur l'écran, un point apparait là où est le doigt (Xactuel et Yactuel).




Screen1
5:54


Screen1
5:55

Screen1



Pour faire des cercles :

Le cercle a pour centre Xdébut et Ydébut.

Pour le rayon, on utilise pythagore : $R=\sqrt{(X_{début}-X_{Actuel})^2+(Y_{début}-Y_{Actuel})^2}$

From:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/ - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=dessiner&rev=1480156478

Last update: **2016/11/26 11:34**