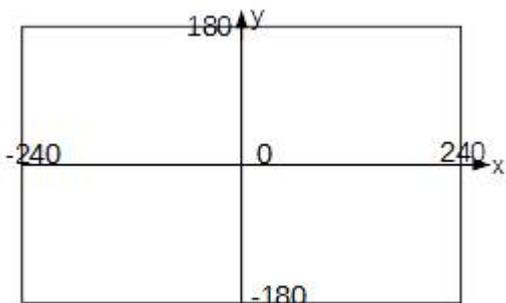


Déplacer haut/bas droite/gauche un personnage avec une boucle

Les dimensions de l'écran :



Monter = augmenter les y

Descendre = diminuer les y

Gauche = diminuer les x

Droite = augmenter les x

```
quand [drapeau vert] est cliqué
  répéter indéfiniment
    si [touche flèche haut] pressée? alors
      ajouter 10 à y
    si [touche flèche bas] pressée? alors
      ajouter -10 à y
    si [touche flèche gauche] pressée? alors
      ajouter -10 à x
    si [touche flèche droite] pressée? alors
      ajouter 10 à x
```

<https://scratch.mit.edu/projects/123103559/#>

Last update: 2016/09/28 11:43 deplacer_haut:bas_droite:gauche_un_personnage_avec_une_boucle https://www.physix.fr/dokuwikeleves/doku.php?id=deplacer_haut:bas_droite:gauche_un_personnage_avec_une_boucle

From: <https://www.physix.fr/dokuwikeleves/> - **Programmation**

Permanent link: https://www.physix.fr/dokuwikeleves/doku.php?id=deplacer_haut:bas_droite:gauche_un_personnage_avec_une_boucle

Last update: **2016/09/28 11:43**

