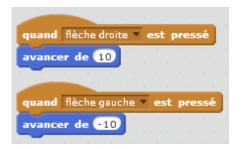
## Avancer/Reculer un personnage avec les événements



Avancer de -10 signifie reculer.

Flèche de droite = avance

Flèche de gauche = recule

https://scratch.mit.edu/projects/123099431/#editor

