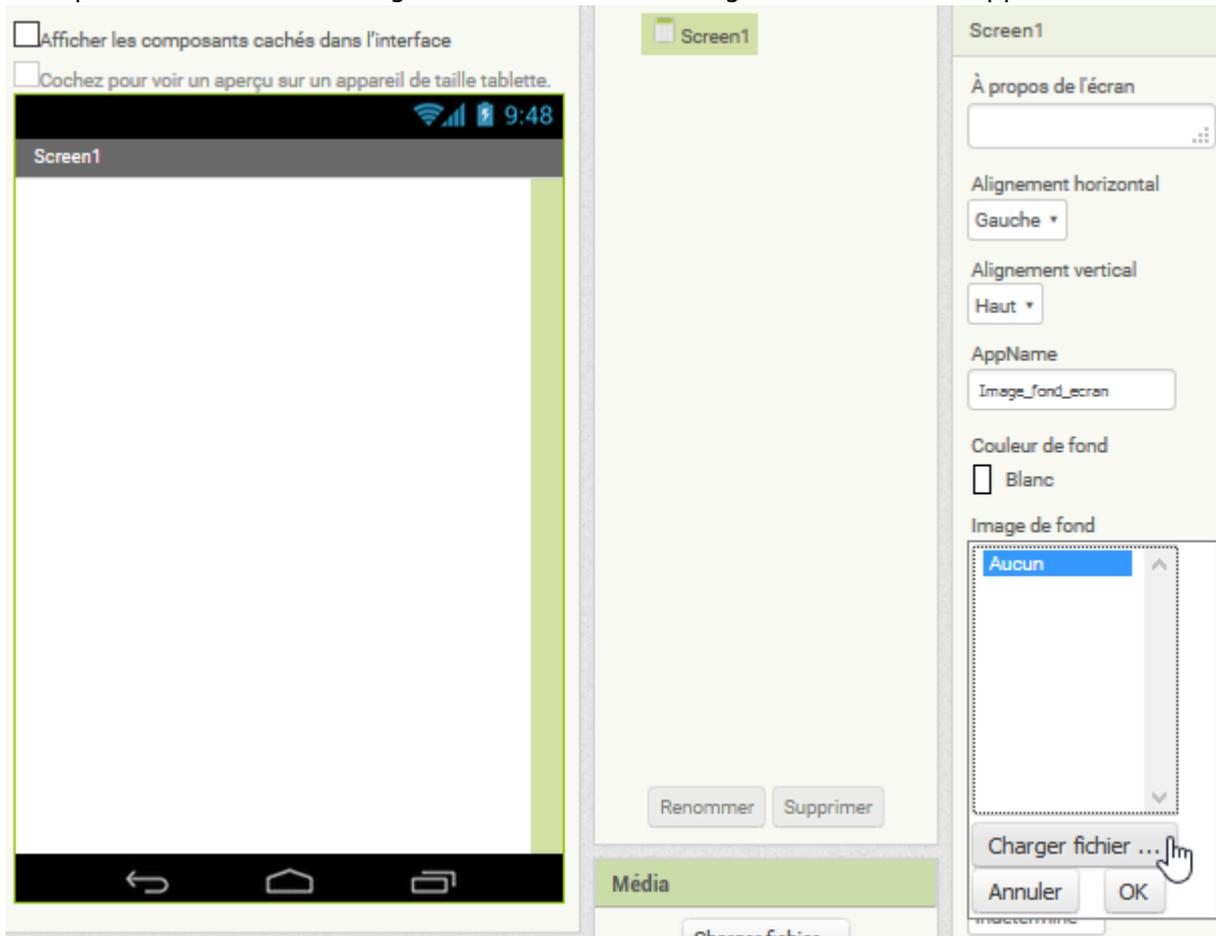
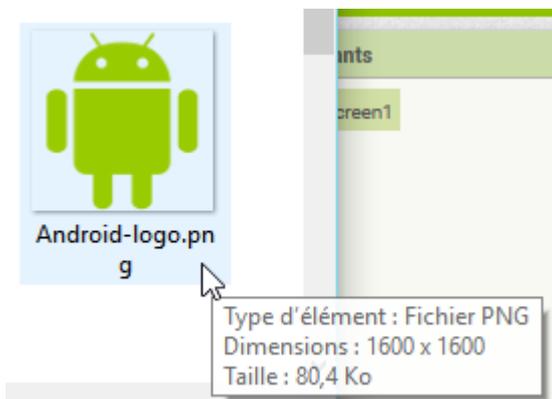
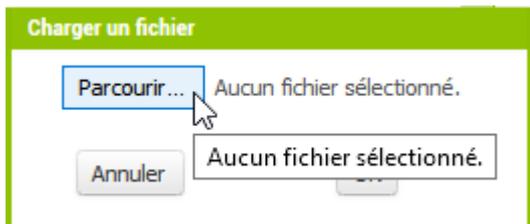


04-Mettre une image en fond d'écran

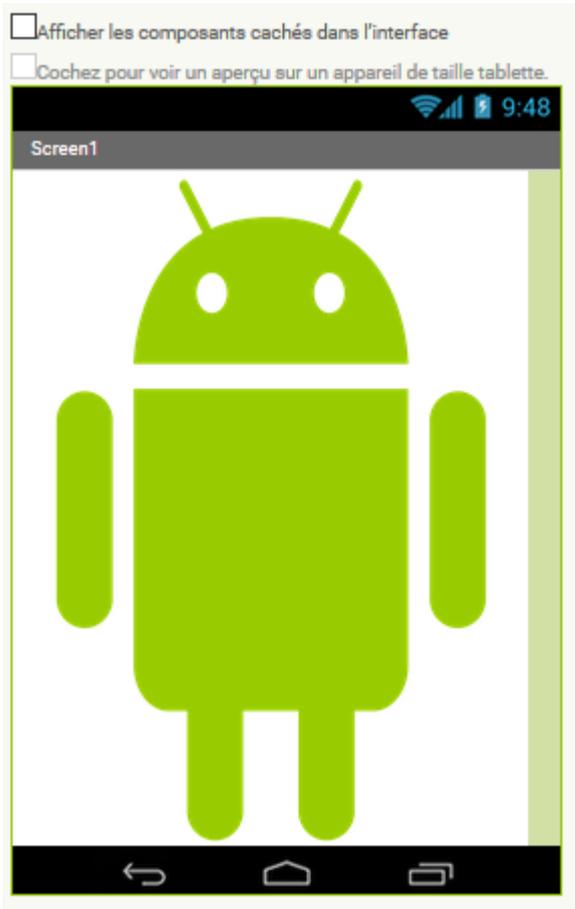
Pour pouvoir utiliser une image, il faut d'abord la charger sur le serveur Applinventor2.



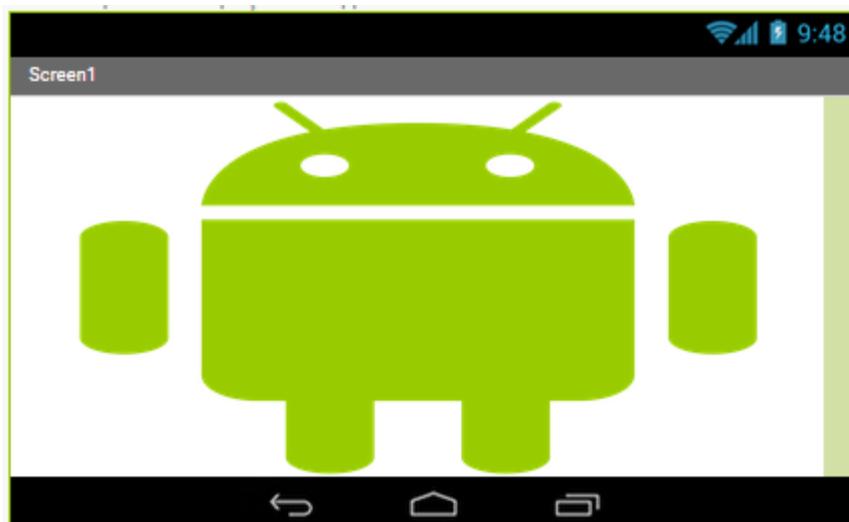
Puis Parcourir et choisir le fichier image.



Ouvrir puis **Ok**



En demandant que l'orientation se fasse selon le capteur, l'interface basculera si on change la position du téléphone.



On peut aussi utiliser cette image pour l'icône de l'application



Si l'image utilisée pour l'icône est trop grande, le programme ne pourra pas s'installer et il y aura un message d'erreur.

From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=04-mettre_une_image_en_fond_d_ecran

Last update: **2016/11/26 11:16**

