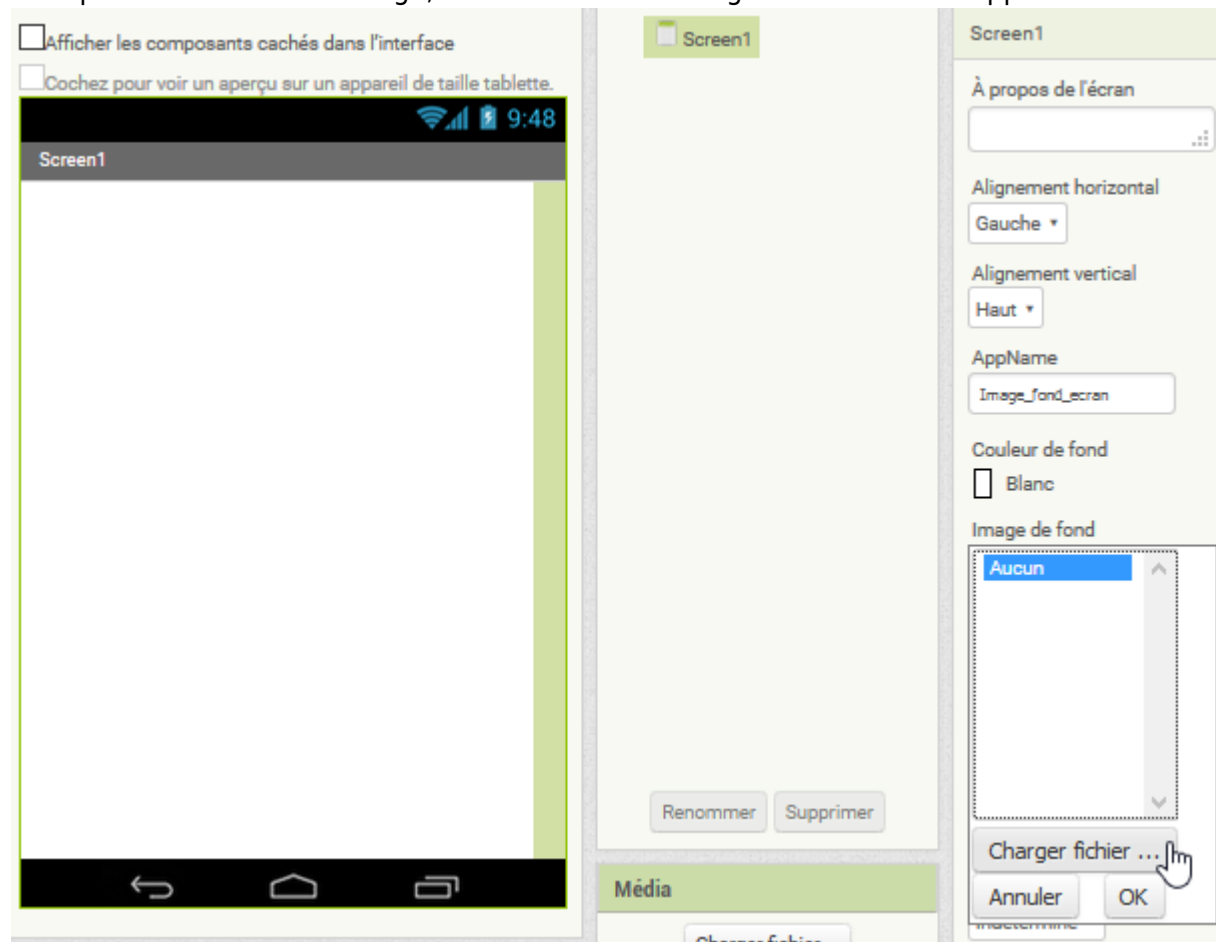
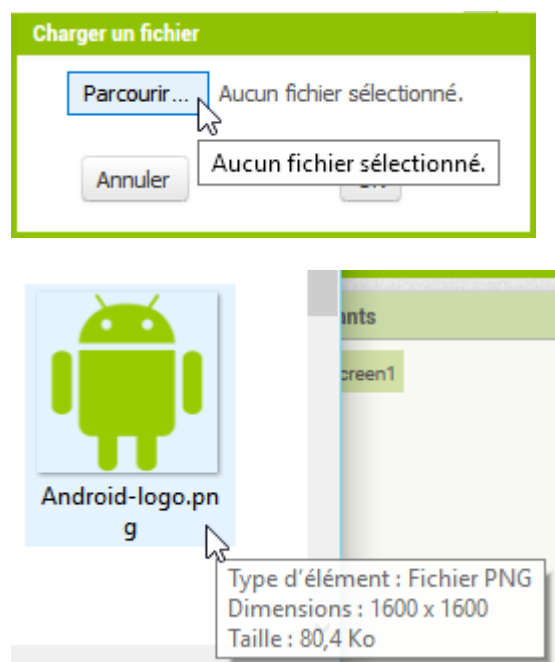


04-Mettre une image en fond d'écran

Pour pouvoir utiliser une image, il faut d'abord la charger sur le serveur ApplInventor2.



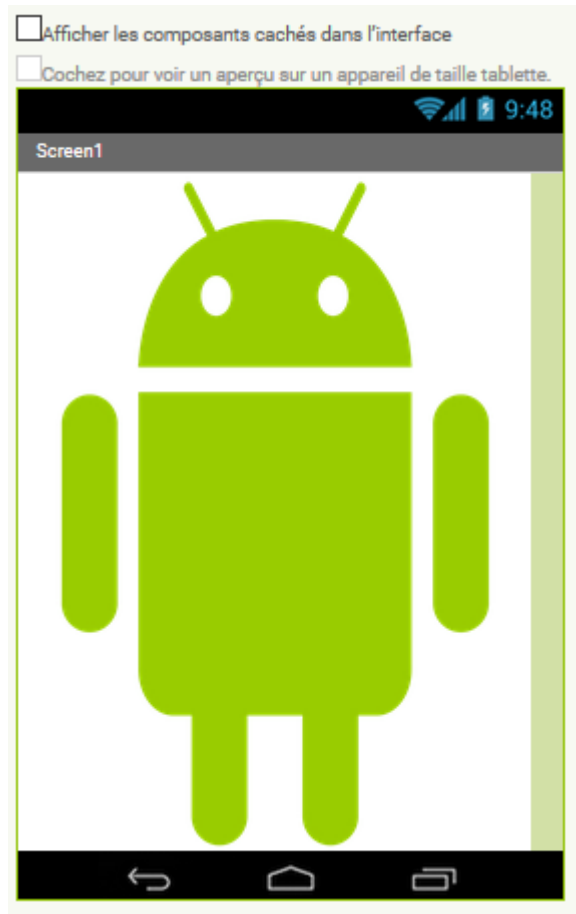
Puis Parcourir et choisir le fichier image.



Ouvrir **puis **Ok

Image de fond

Android-logo.png...



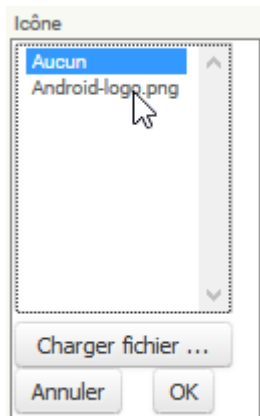
En demandant que l'orientation se fasse selon le capteur, l'interface basculera si on change la position du téléphone.

Orientation écran

Capteur ▾



On peut aussi utiliser cette image pour l'icône de l'application



Si l'image utilisée pour l'icône est trop grande, le programme ne pourra pas s'installer et il y aura un message d'erreur.

From:
<https://www.physix.fr/dokuwikieleves/> - **Programmation**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwikieleves/doku.php?id=04-mettre_une_image_en_fond_d_ecran

Last update: **2016/11/26 11:16**

