

Chapitre 10 : La lumière (p. 188)

I. Sources de lumière et vision

1. Sources primaires et objets diffusants

- **Source primaire** : produit la lumière qu'elle émet (ex. : Soleil, flamme, écran allumé).
- **Objet diffusant** : réémet dans toutes les directions la lumière qu'il reçoit d'une source (ex. : Lune, feuille de papier, pomme).

2. Conditions de la vision

- Pour voir un objet, celui-ci doit émettre ou diffuser de la lumière, et cette lumière doit pénétrer dans l'œil de l'observateur.
-

II. Propagation rectiligne de la lumière

1. Modèle du rayon lumineux

- Dans un milieu transparent et homogène, la lumière se propage en ligne droite. On la modélise par un **rayon lumineux** (droite munie d'une flèche indiquant le sens de propagation).

2. Ombres et éclipses

- La propagation rectiligne explique la formation des zones d'ombre (ombre propre, ombre portée, cône d'ombre) et le phénomène des éclipses.
-

Points importants (L'essentiel du cours)

- Différence entre source primaire et objet diffusant.
 - La lumière se propage en ligne droite dans un milieu transparent homogène.
 - Pour voir un objet, la lumière qu'il émet ou diffuse doit entrer dans l'œil.
-

Ce que l'élève doit savoir et savoir-faire

Savoirs (Connaissances) :

- Connaître la distinction entre source primaire et objet diffusant.
- Connaître le principe de la propagation rectiligne de la lumière.

Savoir-faire (Capacités) :

- Tracer des rayons lumineux à la règle pour expliquer la vision ou la formation d'ombres.
- Expliquer le principe d'une éclipse à l'aide d'un schéma rectiligne.

From:

<https://www.physix.fr/dokuwiki20262027/> - **Physix**

Permanent link:

<https://www.physix.fr/dokuwiki20262027/doku.php?id=5eme:ch10:start>

Last update: **2026/07/31 16:11**

