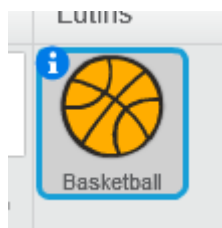
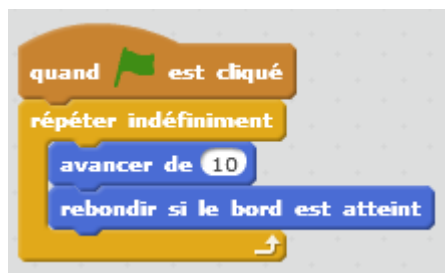


Rebonds balle version simple

Avec un sprite de balle, on avance tout le temps et quand le bord est atteint, on rebondit.



Mettre la direction à autre chose que 0° ou 90°



<https://scratch.mit.edu/projects/127103191/>

From:

<https://www.physix.fr/dokuwiki/> - **Physix.fr**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwiki/doku.php?id=scratch:les_bases:version_simple

Last update: **2020/07/24 03:31**

