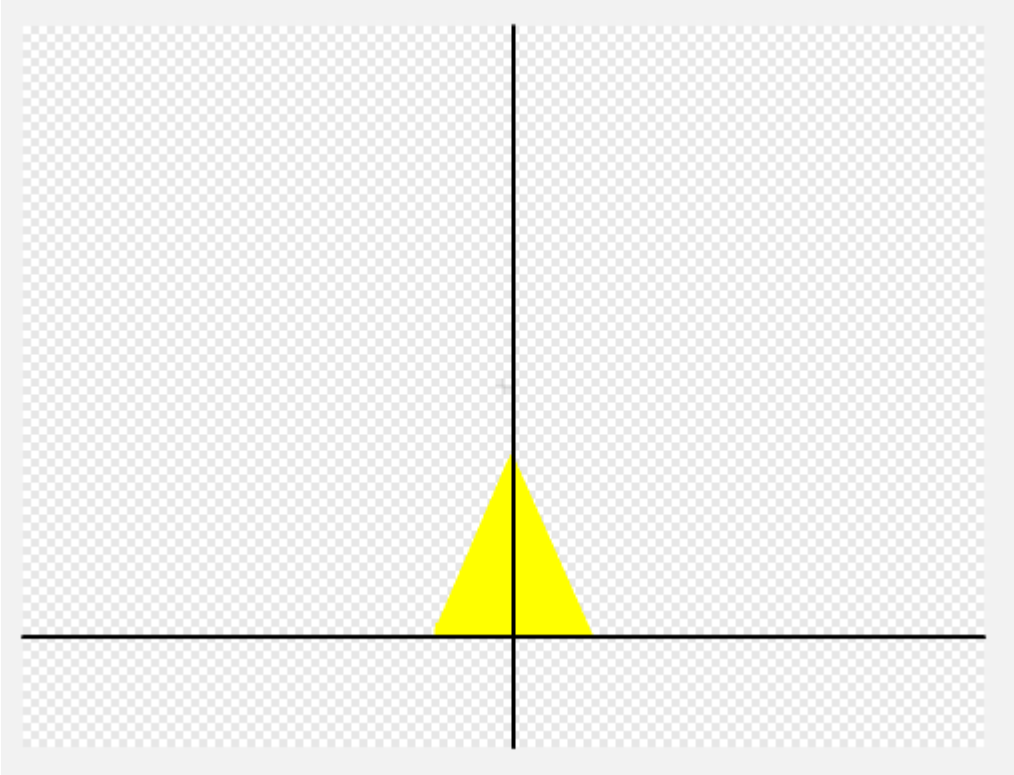
Un vaisseau qui tire (partie 1)

Le vaisseau

Créer le vaisseau et penser à le centrer.



Placer le vaisseau en bas

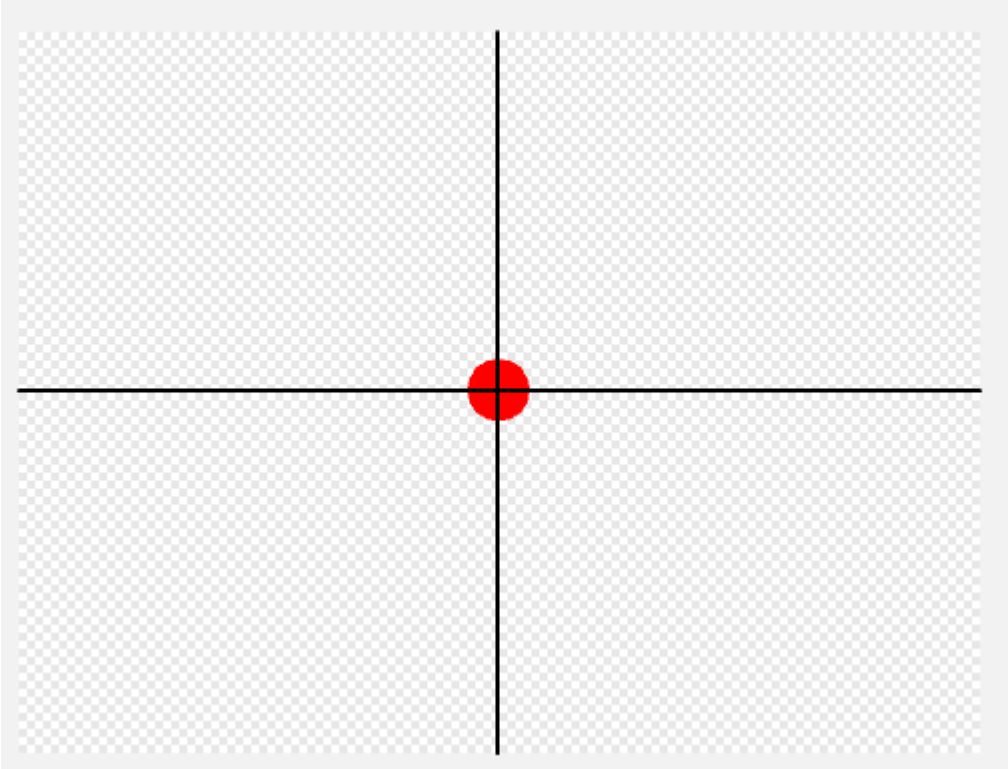


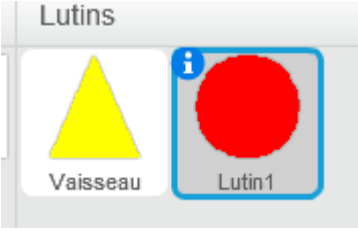
Le script du vaisseau pour lui permettre de se déplacer de gauche à droite.



Le projectile

Créer le projectile et le centrer



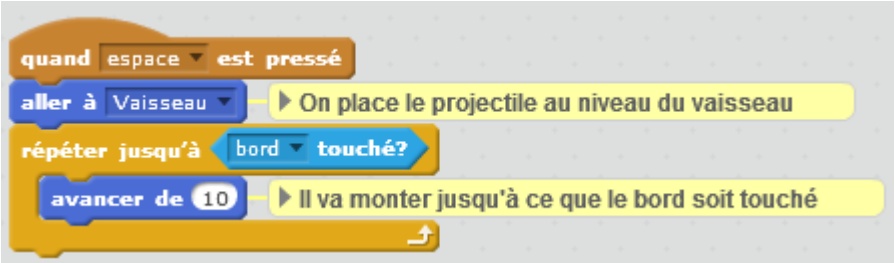


Quand j'appuie sur la barre d'espace, il faut le placer où est le vaisseau puis le faire monter.

Pour le faire avancer, il faut mettre la direction à 0°



Le script du projectile :



Bien sûr, il faudrait le cacher au début, le faire apparaître quand on tire et le faire disparaître quand le bord est atteint.

https://scratch.mit.edu/projects/123106233/#editor

From:
https://www.physix.fr/dokuwiki/ - **Physix.fr**

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwiki/doku.php?id=scratch:les_bases:un_vaisseau_qui_tire_partie_1

Last update: **2020/07/24 03:31**