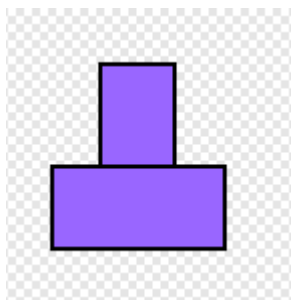
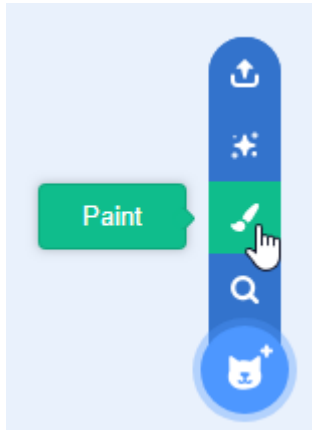


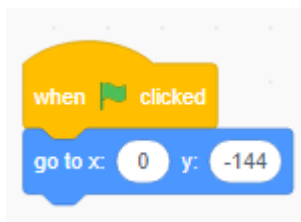
Space invaders

1. Création du vaisseau

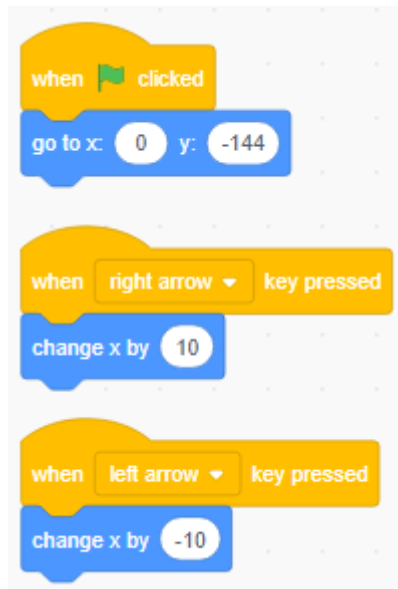
On crée le sprite vaisseau :



On le place en bas au milieu au début.



On le déplace horizontalement grace aux flèches/

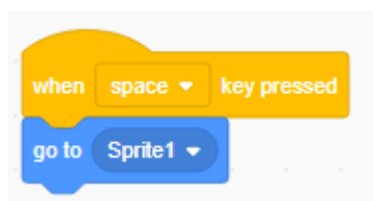


2. Création de la balle



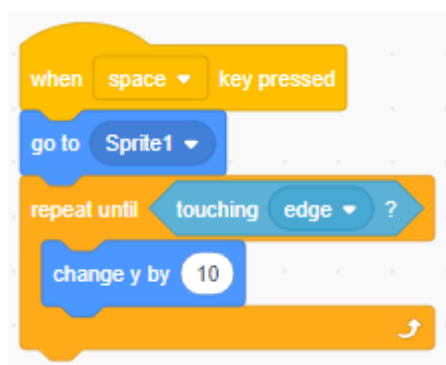
Lorsqu'on tire, la balle se place sur le vaisseau puis part vers le haut jusqu'à ce que le bord soit touché.

Pour placer la balle sur le vaisseau :

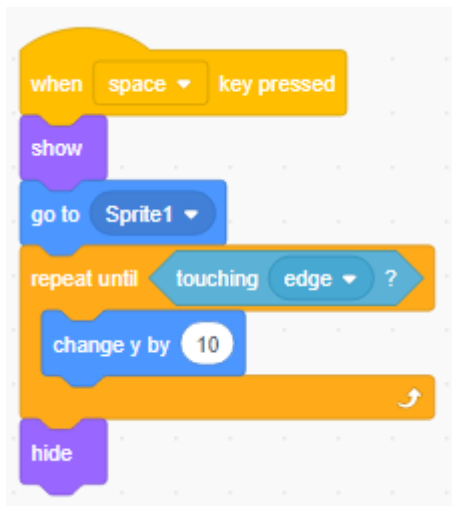


Quand on clique sur le drapeau vert, on obtient :

Il faut lui dire ensuite de monter jusqu'à ce qu'il touche le bord :

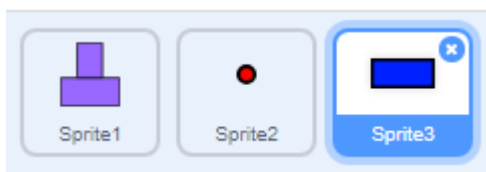


Il ne reste plus qu'à cacher ou montrer la balle :



3. La cible

Créons la cible :



Pour savoir si la cible est touchée, il faut tester en boucle si le Sprite2 touche le Sprite3.



<https://scratch.mit.edu/projects/282551103/>

From:

<https://www.physix.fr/dokuwiki/> - **Physix.fr**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwiki/doku.php?id=epi_4eme:spaceinvaders

Last update: **2020/07/24 03:31**

