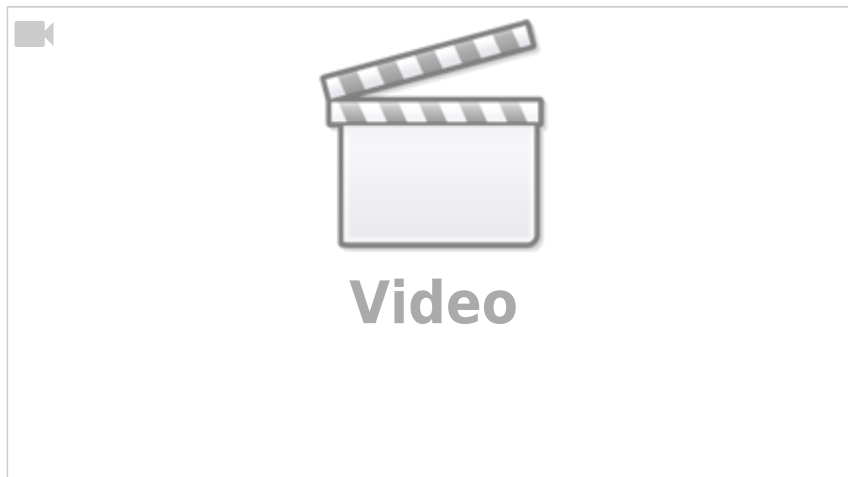


Activité : vais-je échapper à la tempête ?

I. Calcul de vitesses

La distance indiquée au centre de la vidéo est la distance entre le joueur et un point de la carte devant lui.

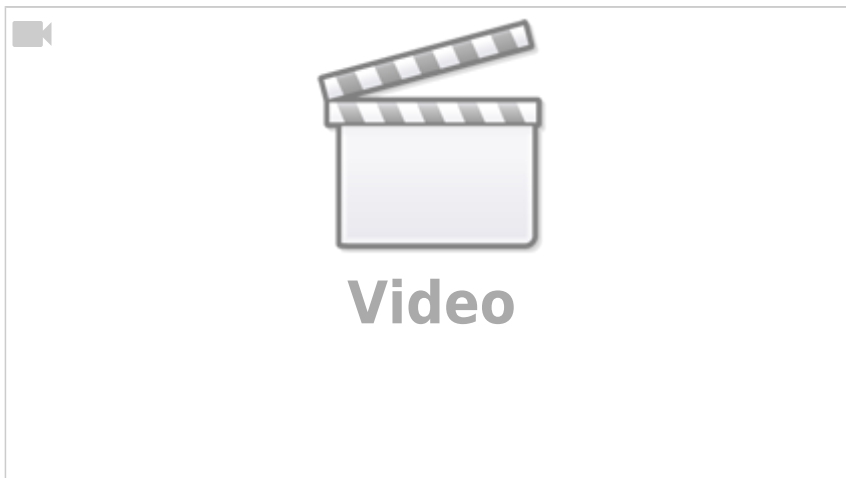
1. Vitesse du personnage qui court



- A quels instants passe-t-on à côté de la voiture et à côté du radar ? Quelle est la durée en seconde qui s'écoule entre le passage à côté la voiture et le passage à côté du radar ?
- Quelle est la distance en mètre entre la voiture et le radar ?
- Calculer la vitesse en mètre par seconde du personnage qui court.
- Sachant qu'**1 mile = 1609,34 m**, calculer cette vitesse en mph (miles per hour) et la comparer avec celle affichée sur le radar.



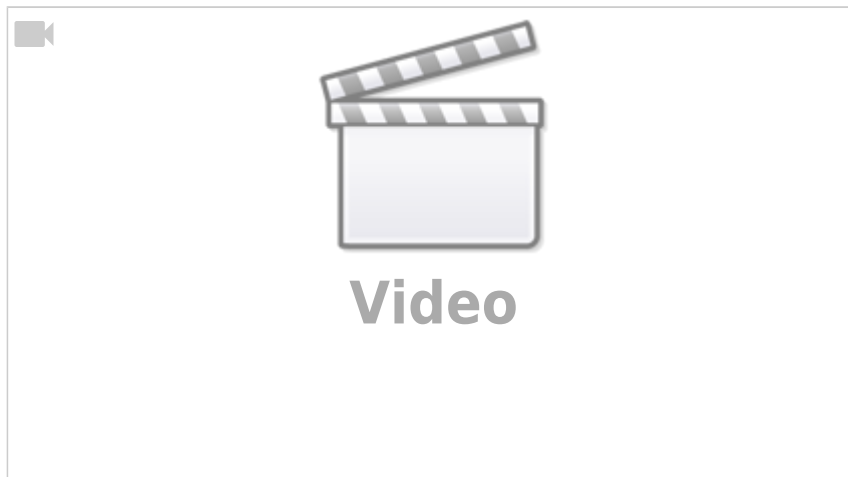
2. Vitesse du quadcrasher



- A quels instants passe-t-on à côté de la voiture et à côté du radar ? Quelle est la durée en seconde qui s'écoule entre le passage à côté la voiture et le passage à côté du radar ?
- Quelle est la distance en mètre entre la voiture et le radar ?
- Calculer la vitesse en mètre par seconde du quadcrasher.
- Sachant qu'**1 mile = 1609,34 m**, calculer cette vitesse en mph (miles per hour) et la comparer avec celle affichée sur le radar.



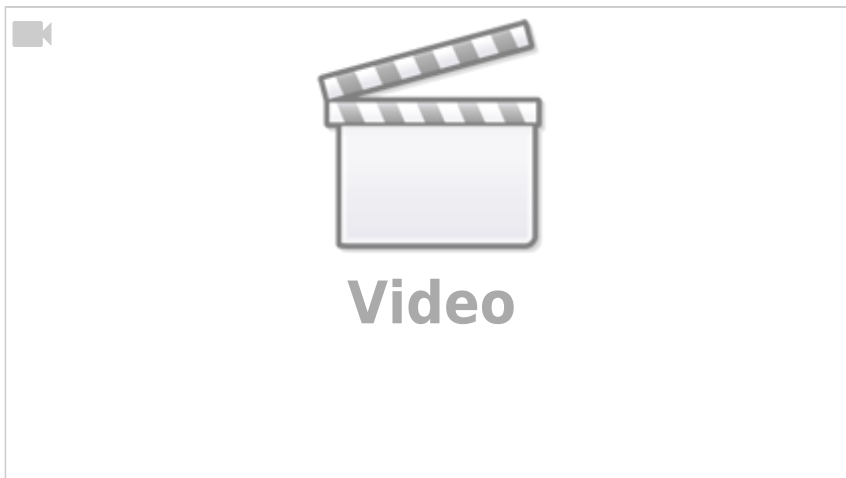
3. Vitesse du "Baller"



- A quels instants passe-t-on à côté de la voiture et à côté du radar ? Quelle est la durée en seconde qui s'écoule entre le passage à côté la voiture et le passage à côté du radar ?
- Quelle est la distance en mètre entre la voiture et le radar ?
- Calculer la vitesse en mètre par seconde du "Baller".
- Sachant qu'**1 mile = 1609,34 m**, calculer cette vitesse en mph (miles per hour) et la comparer avec celle affichée sur le radar.



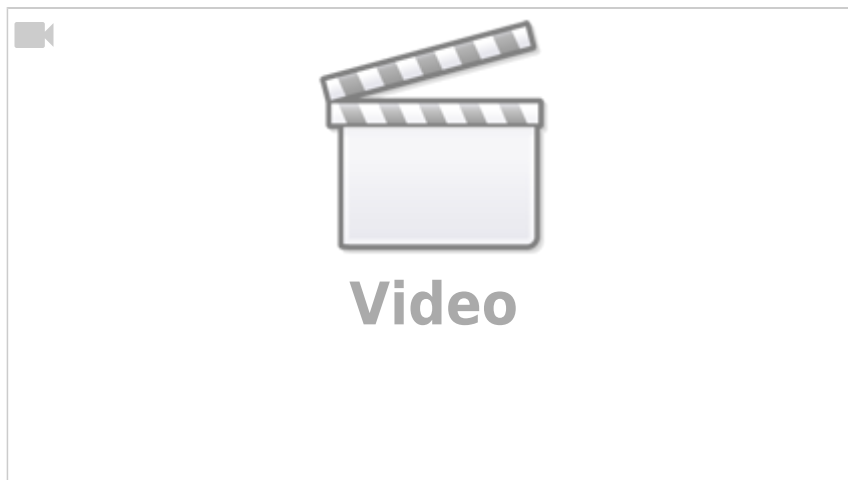
4. Vitesse du Driftboard



- A quels instants passe-t-on à côté de la voiture et à côté du radar ? Quelle est la durée en seconde qui s'écoule entre le passage à côté la voiture et le passage à côté du radar ?
- Quelle est la distance en mètre entre la voiture et le radar ?
- Calculer la vitesse en mètre par seconde du Driftboard.
- Sachant qu'**1 mile = 1609,34 m**, calculer cette vitesse en mph (miles per hour) et la comparer avec celle affichée sur le radar.



II. Vais-je échapper à la tempête ?



Faire les calculs nécessaires pour savoir si on peut échapper à la tempête.

From:
<https://www.physix.fr/dokuwiki/> - Physix.fr

Permanent link:
https://www.physix.fr/dokuwiki/doku.php?id=4eme:mouvement_et_interactions:etudier_la_vitesse_et_ses_variations:activite_fortnite_ancienne

Last update: 2020/07/24 03:30

