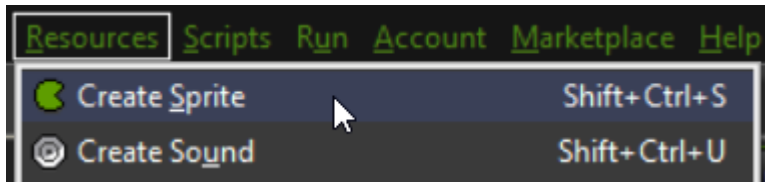


Mon premier jeu

Création des Sprites

Créons 2 Sprites :

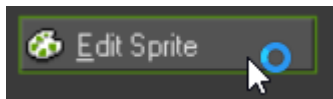
- Le clown



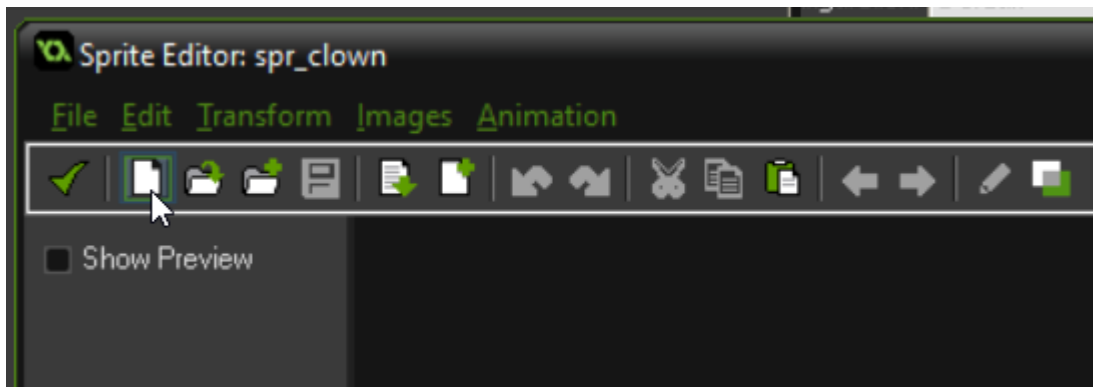
Le renommer en spr_clown (sprite clown)



Puis le dessiner

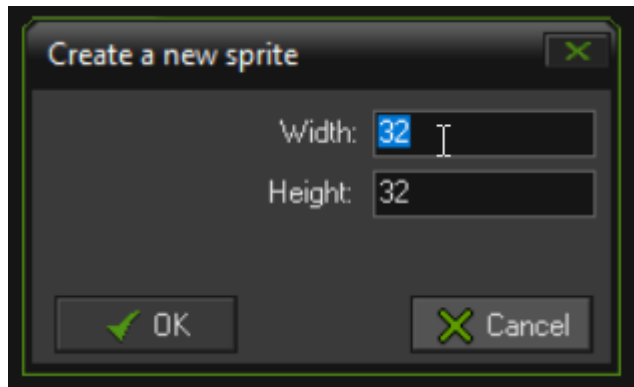


On se retrouve avec l'éditeur de sprite et on crée un nouveau sprite.

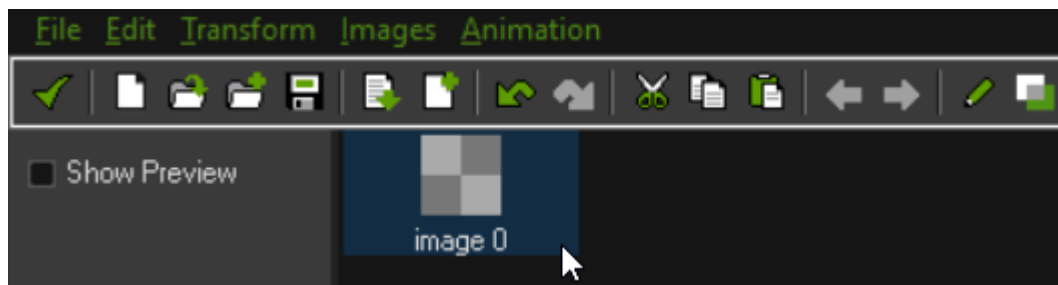


On laisse la taille par défaut :

- 32 pixels de largeur
- 32 pixels de hauteur



Une fois créé, on peut le modifier avec le logiciel de dessin. On clique 2 fois dessus pour l'éditer.



Tourner la molette en avant permet de zoomer

- Le mur

From:

<https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/> - **Programmation**

Permanent link:

https://www.physix.fr/dokuwiki/leves/doku.php?id=mon_premier_jeu

Last update: **2017/09/13 12:29**

